

ESTADO ANALITICO DEL ACTIVO

TEXCALYACAC 0077

DEL 1 DE ENERO AL 30 DE SEPTIEMBRE DE 2022

CONCEPTO	Saldo Inicial 1	Cargos del Periodo 2	Abonos del Periodo 3	Saldo Final 4 (1 + 2 - 3)	Variación del Periodo (4 - 1)
ACTIVO	67,493,224.63	72,216,242.32	69,733,270.36	69,976,196.59	2,482,971.96
Activo Circulante	16,066,073.10	72,202,902.32	69,533,103.23	18,735,872.19	2,669,799.09
Efectivo y Equivalentes	13,957,222.79	71,914,151.36	69,362,723.79	16,508,650.36	2,551,427.57
Derechos a Recibir Efectivo o Equivalentes	2,019,334.51	288,750.96	80,863.64	2,227,221.83	207,887.32
Derechos a Recibir Bienes o Servicios	89,515.80	0.00	89,515.80	0.00	-89,515.80
Inventarios	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Almacenes	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Estimación por Pérdida o Deterioro de Activos Circulantes	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Otros Activos Circulantes	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Activo No Circulante	51,427,151.53	13,340.00	200,167.13	51,240,324.40	-186,827.13
Inversiones Financieras a Largo Plazo	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Derechos a Recibir Efectivo o Equivalentes a Largo Plazo	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Bienes Inmuebles, Infraestructura y Construcciones en Proceso	40,825,542.25	0.00	60,500.00	40,765,042.25	-60,500.00
Bienes Muebles	11,157,862.92	13,340.00	0.00	11,171,202.92	13,340.00
Activos Intangibles	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Depreciación, Deterioro y Amortización Acumulada de Bienes	-556,253.64	0.00	139,667.13	-695,920.77	-139,667.13
Activos Diferidos	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Estimación por Pérdida o Deterioro de Activos no Circulantes	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Otros Activos no Circulantes	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00

H. AYUNTAMIENTO DE TEXCALYACAC
PRESIDENTE MUNICIPAL
LIC. XOCHITL MARIBEL RAMÍREZ B.

"Bajo protesta de decir verdad declaramos que los Estados Financieros y sus notas, son razonablemente correctos y son responsabilidad del emisor"

CONTRALOR MUNICIPAL
P. EN S. RICARDO HERNÁNDEZ TORRES
CONTRALORÍA
GOBIERNO QUE CONSTRUYE
• 2022 - 2024 •

TESORERO MUNICIPAL
C.P. RAÚL SERRANO PERALTA
TESORERÍA
GOBIERNO QUE CONSTRUYE
• 2022 - 2024 •